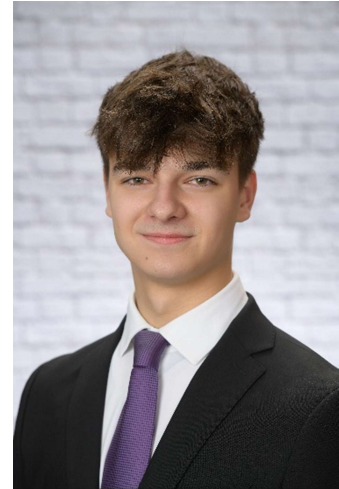


LUKAS PETER OLDENBURG

Ahornrgasse 2, 2521 Trumau, Österreich

+43 664 2186939

lukas.peter.oldenburg@gmail.com



PROFIL

Informatik-HTL-Absolvent mit Schwerpunkt Softwareentwicklung und Machine Learning. Erfahrung in Anomalieerkennung, Datenvorverarbeitung und datenbankgestützter Applikationsentwicklung. Strukturierte Arbeitsweise mit methodischer Projektumsetzung nach CRISP-DM sowie agiler Entwicklung nach Scrum und Fokus auf saubere, wartbare Implementierungen.

TECHNISCHE KOMPETENZEN

Programmiersprachen: Python, C++, C#, Java, TypeScript, JavaScript

Machine Learning: PyTorch, Autoencoder, MLP, K-Means, DBSCAN

Web & APIs: HTML, CSS, REST APIs

Frameworks & Tools: .NET, Entity Framework Core, WinUI, MAUI, Git, Angular, Flask

Datenbanken: PostgreSQL, SQL Server, Oracle, SQLite

Netzwerk & IT: Switch-Konfiguration, Wireshark, End-User-Support

Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (C1, ESE-zertifiziert)

PROJEKTE

Diplomprojekt – LKW Walter

KI-basierte Anomalieerkennung in GPS-Daten eines Managementsystems.

- Implementierung und Evaluierung von Autoencoder, MLP, K-Means und DBSCAN
- Verantwortlich für Datenbereinigung, Feature Engineering und Modellvorbereitung
- Strukturierte Projektumsetzung nach CRISP-DM mit iterativer Validierung

CRM-System – Wittek

Desktop-CRM mit PostgreSQL-Backend zur Verwaltung von Kunden-, Auftrags- und Wartungsdaten.

- Konzeption und Implementierung der Anwendung
- Datenbankschema-Design und strukturierte Datenmodellierung
- Fokus auf skalierbaren und wartbaren Code

BERUFSERFAHRUNG

MTH Retail Group – IT-Praktikum (2023, 2024)

- End-User- und IT-Support
- Switch-Konfiguration und Netzwerkdiagnose mittels Wireshark
- Webdesign und Dokumentation
- Erweiterung um Netzwerk- und Hardwareadministration im zweiten Praktikum

AUSBILDUNG

HTL Wiener Neustadt – Informatik (2020–2025)

BG/BRG Baden – Naturwissenschaften und computerunterstützte Geometrie (2016–2020)

ZERTIFIKATE

EBCL A – European Business Competence Licence

EBCL B – Abschlussprüfung ausständig